

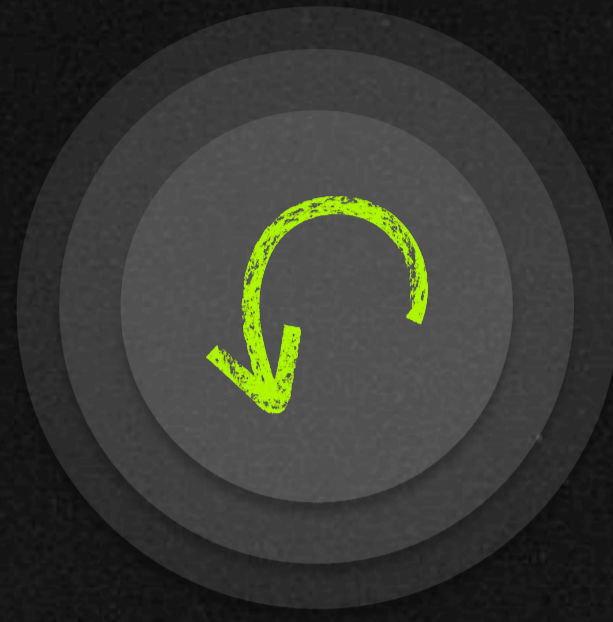
```
skills = [
    for skill
```

```
print("Hello world!")
```

CODING

“Каким будет завтрашний мир?
Напиши его сам”

```
while True:
```



Roblox Studio: язык программирования Lua



Ученик освоит написание кода в Roblox Studio, познакомится с языком программирования Lua, а также научится создавать игровые сцены, анимации и уникальные образы для персонажей. Он разберется в работе с объектами, включая создание сложных структур.



Создадим первую игру

В рамках первого модуля ученик разработает свою первую игру, интегрируя игровую логику с помощью программирования. Обучение проходит в гибридном формате, сочетая работу с игровыми моделями и коддинг.



Язык программирования Python



Во втором модуле ученик освоит основы программирования на Python. В ходе занятий он изучит базовые концепции языка и закрепит их на практике с помощью большого количества заданий.



Алгоритмическое мышление

Кроме того, ученик будет развивать алгоритмическое мышление и получать универсальные знания, которые пригодятся при изучении любого языка программирования.



Создай Telegram-бот и сайт



Далее, на основе полученных знаний, ученик начнет создавать полноценные и работоспособные программы. Он разработает Telegram-бота для автоматизации различных процессов, а также сайт, где познакомится с внедрением других языков программирования, таких как HTML и CSS, в Python.

ТВОИ ПЕРВЫЕ ШАГИ В IT
– НА ПРОБНОМ УРОКЕ!

```
print("Мы ждем тебя!")
```



```
while True:  
    print("Развивай IT-скилы!");
```