



SKILLFACTORY

“В коде как в игре – бесконечные возможности!”

компьютерная грамотность

программирование в Scratch

моделирование в Roblox Studio



1 модуль

Компьютерная грамотность



В первом модуле ученик освоит основы работы с компьютером. Разберется, как устроены и взаимодействуют основные устройства: монитор, клавиатура, мышь и принтер.

Научится работать с файлами, папками, запускать программы и пользоваться текстовыми редакторами.



Компьютерная безопасность



Также изучит основы безопасности в интернете: как защитить личные данные, избегать вредоносных сайтов и распознавать мошенников. Эти знания помогут уверенно чувствовать себя в цифровом мире и подготовят к дальнейшему изучению технологий.

🎯 Что получит ученик после освоения первого модуля?

- 01 Уверенное владение компьютером
- 02 Навыки работы с текстом, файлами и программами
- 03 Знания о безопасном поведении в интернете

2 модуль

Программирование на Scratch



Во втором модуле ученик познакомится с основами программирования на языке Scratch. Освоит визуальный код и создаст свои первые проекты – анимации, интерактивные истории и простые игры.



Алгоритмизация



В процессе обучения разберется, как работают алгоритмы, циклы и условия, научится управлять персонажами и объектами. Это отличный старт для развития логического мышления и понимания программирования.

🎯 Что получит ученик после освоения второго модуля?

- 01 Первые собственные игры и анимации
- 02 Навыки работы с алгоритмами и логикой
- 03 Базовое понимание программирования
- 04 8 созданных проектов (игры и приложения)

3 модуль

3D-моделирования в Roblox Studio



В третьем модуле ученик познакомится с основами 3D-моделирования в Roblox Studio. Научится создавать игровые миры, инструментировать локации и работать с различными инструментами моделирования.



Первые шаги в разработке игр



Разберется, как использовать примитивы, текстуры и освещение, научится строить сложные объекты и придавать им реалистичный вид. Эти навыки помогут сделать первые шаги в создании собственных игр и уникальных виртуальных миров.

🎯 Что получит ученик после освоения третьего модуля?

- 01 Навыки 3D-моделирования в Roblox Studio
- 02 Спроектированные игровые локации и объекты
- 03 Первые шаги в создании собственных игр
- 04 3 созданных игры в Roblox Studio

ТВОИ ПЕРВЫЕ ШАГИ В IT
– НА ПРОБНОМ УРОКЕ!

`print("Мы ждем тебя!")`



`while True:
print("Развивай IT-скилы!");`