



SKILLFACTORY

“В коде как в игре – бесконечные возможности!”

компьютерная грамотность

программирование в Scratch

инженерия с LEGO



1 модуль

Компьютерная грамотность



В первом модуле ученик освоит основы работы с компьютером. Разберется, как устроены и взаимодействуют основные устройства: монитор, клавиатура, мышь и принтер.

Научится работать с файлами, папками, запускать программы и пользоваться текстовыми редакторами.



Компьютерная безопасность



Также изучит основы безопасности в интернете: как защитить личные данные, избегать вредоносных сайтов и распознавать мошенников. Эти знания помогут уверенно чувствовать себя в цифровом мире и подготовят к дальнейшему изучению технологий.

🎯 Что получит ученик после освоения первого модуля?

- 01 Уверенное владение компьютером
- 02 Навыки работы с текстом, файлами и программами
- 03 Знания о безопасном поведении в интернете

2 модуль

Программирование на Scratch



Во втором модуле ученик познакомится с основами программирования на языке Scratch. Освоит визуальный код и создаст свои первые проекты – анимации, интерактивные истории и простые игры.



Алгоритмизация



В процессе обучения разберется, как работают алгоритмы, циклы и условия, научится управлять персонажами и объектами. Это отличный старт для развития логического мышления и понимания программирования.

🎯 Что получит ученик после освоения второго модуля?

- 01 Первые собственные игры и анимации
- 02 Навыки работы с алгоритмами и логикой
- 03 Базовое понимание программирования
- 04 8 созданных проектов (игры и приложения)

3 модуль

Инженерия с LEGO



В курсе LEGO ребёнок получит практические навыки сборки и проектирования, освоит основы механики и робототехники, разовьёт логическое и творческое мышление, научится работать в команде и презентовать свои проекты. Это не только увлекательный процесс, но и важный шаг к инженерному мышлению, уверенности в себе и любви к технологиям.



Первые шаги в инженерии с LEGO



Разберётся, как собирать и проектировать модели, освоит основы механики и простейшей робототехники, научится работать по инструкциям и создавать собственные конструкции. Эти навыки помогут сделать первые шаги к инженерному мышлению, развитию логики и командной работе.

🎯 Что получит ученик после освоения третьего модуля?

- 01 Навыки создания механизмов и конструкций с LEGO
- 02 Проектирование и сборка различных моделей
- 03 Первый опыт инженерного проектирования и логики сборки
- 04 Более пяти уникальных LEGO-проектов, собранных своими руками

ТВОИ ПЕРВЫЕ ШАГИ В IT
– НА ПРОБНОМ УРОКЕ!

```
print("Мы ждем тебя!")
```



```
while True:  
    print("Развивай IT-скилы!");
```